



SEVEN PRINCIPLES



Multimediatechnik aus dem Blickfeld der Industrie

15 Jahre MMT

16.07.2010 - Dr.-Ing. Zoltán Fiala

Gliederung

- Kurzvorstellung
- Multimediatechnik & Web Engineering in Forschung & Industrie
- Ausgewählte Projekte
- Fazit bzw. Anforderungen an Absolventen

Vorstellung

- 2001 - 2007: Promotionsstudent bzw. wiss. Ma am Lehrstuhl MMT
 - Komponentenbasierte Entwicklung adaptiver Web-Anwendungen

- 09/2007 - 03/2010: Senior Consultant bei der Logica Deutschland GmbH & Co. KG
 - IT-Beratung im Umfeld Web Engineering & Web Content Management

- Seit 04/2007 Teamleiter bei der 7P Solutions & Consulting AG
 - Team Microsoft Solutions

 - Schwerpunkt Web-Informationssysteme

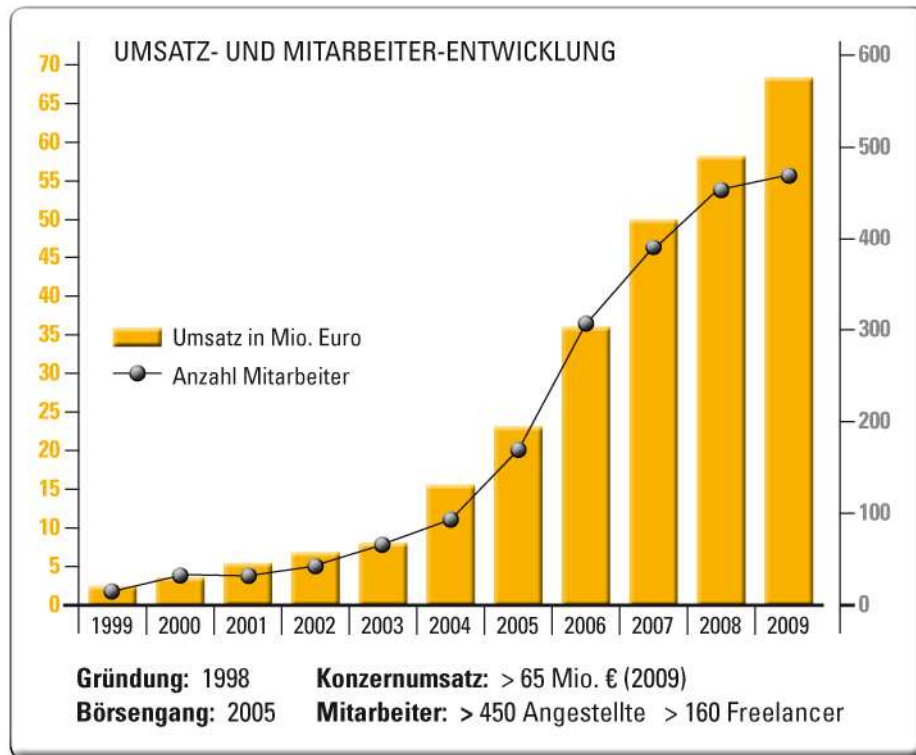
 - .NET, Asp.NET, SharePoint, ...

Seven Principles

SEVEN PRINCIPLES ist eine Unternehmensberatung mit IT-Fokus, Anbieter innovativer Lösungen und **führend in der Telekommunikations-Branche.**

Weitere Branchen:

Energie Logistik Finanzen Chemie Medien Automotive



7P-STANDORTE

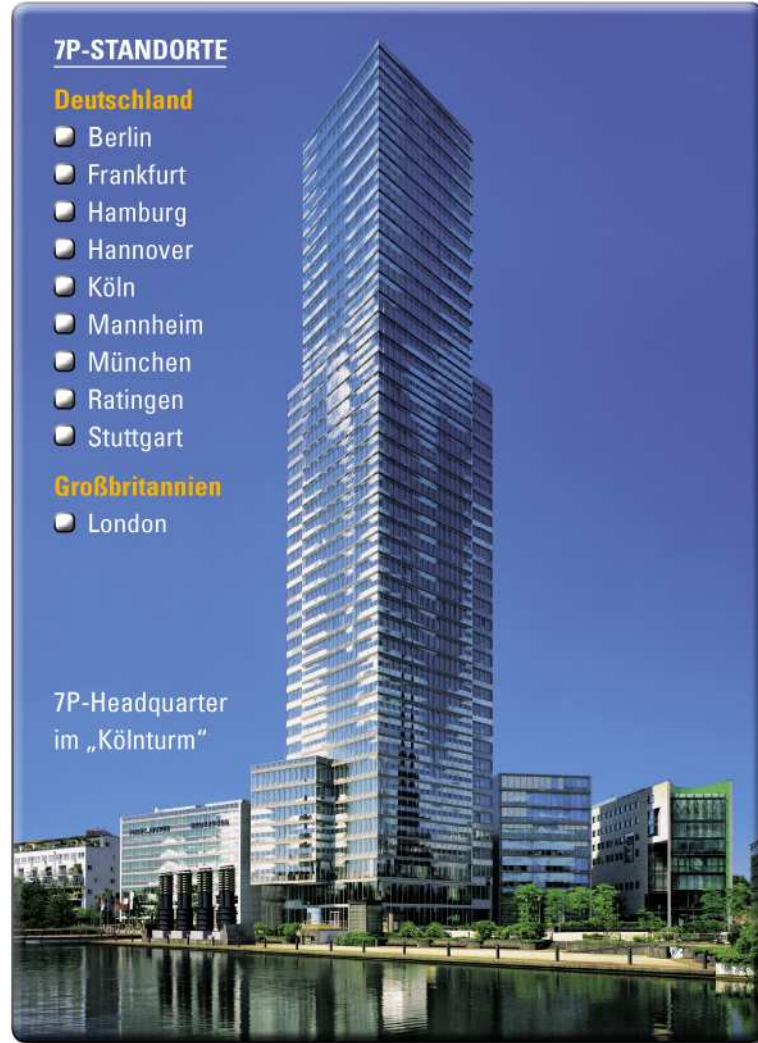
Deutschland

- Berlin
- Frankfurt
- Hamburg
- Hannover
- Köln
- Mannheim
- München
- Ratingen
- Stuttgart

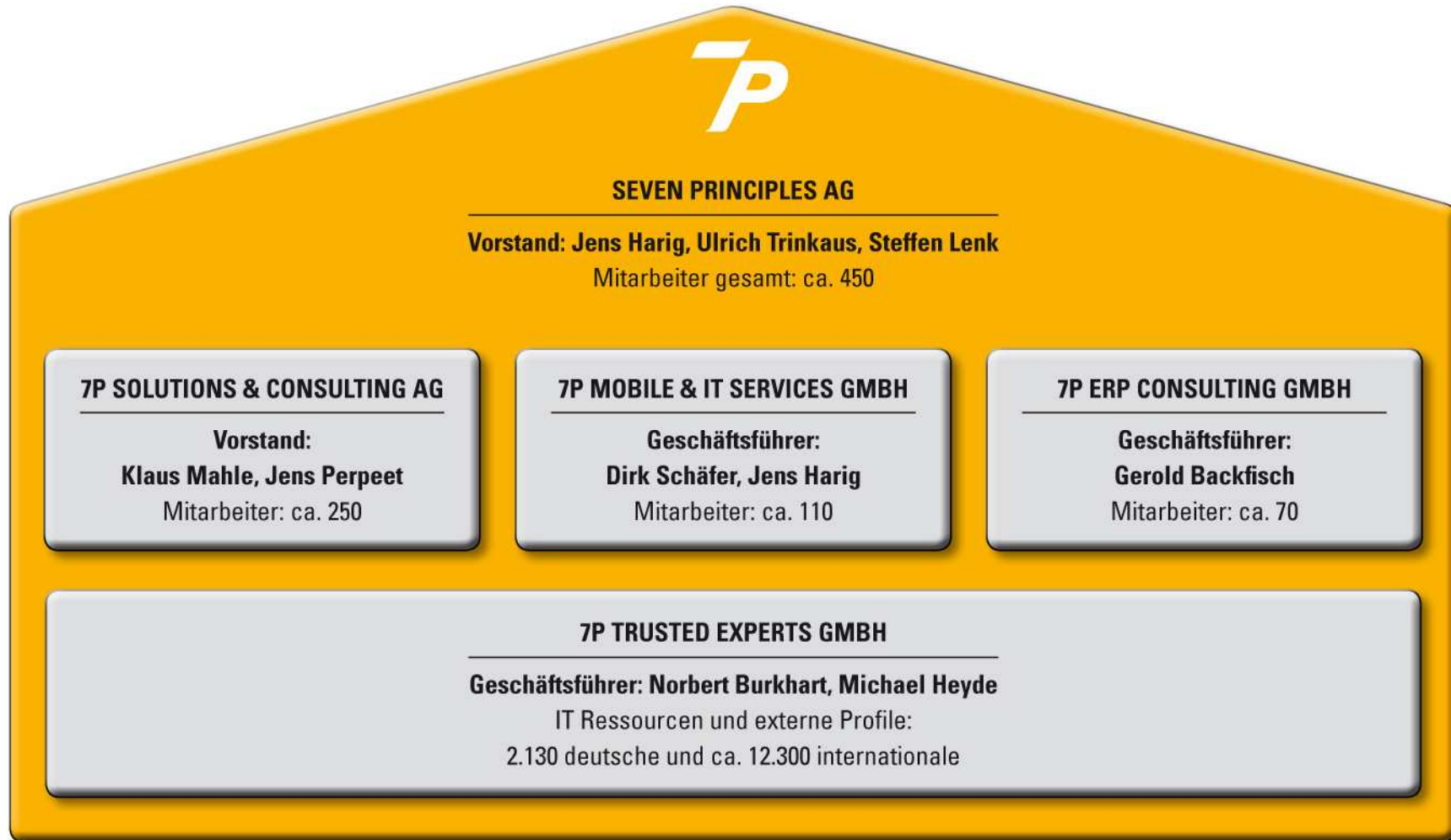
Großbritannien

- London

7P-Headquarter
im „KölnTurm“



Unsere Organisationsstruktur



Solutions & Consulting

■ Klassische IT-Beratung

- Bereitstellung von Know-How bzw. Spezialisten für Kunden in IT-Projekten
- Übernahme von Architektur- bzw. Projektleitungsaufgaben
- Durchführung Benchmarks, Sicherheitsaudits
- Strategisches Business Consulting

■ Eigene Entwicklungsprojekte

- Eigenständige Ausführung von Entwicklungsprojekten im Team
- Teilnahme an Ausschreibungen
- Konzeption, Entwurf, Implementierung, Test, Rollout, Wartung

■ Service Delivery und Management

- Betrieb und Wartung von Applikationen
- First bis Third Level Support

Unsere Klienten



Web Engineering: Forschung & Industrie

■ Schwerpunkte am Lehrstuhl

- Web Engineering: Entwicklungsmethoden und Werkzeuge
- Adaptive Web-Anwendungen
- Anpassungen an Benutzer, Endgerät und Kontext

■ Schwerpunkte seitdem

- Entwicklung Web-basierter Geschäftsanwendungen
- Konzeption, Entwurf, Implementierung, Test, Roll-out
- Zunehmend: Anwendungen für mobile Endgeräte

Typische Projekte

- Entwicklung eines Self-Service Portals für ein Energieunternehmen.
 - Asp.NET, WCF, Oracle
 - Herausforderung: Anmeldung von ca. 200.000 Nutzer in kurzer Zeit
 - 3 Personen, 100 Manntage

- Luftfahrtindustrie: Online-Reporting-Tool für Wartungs- und Reparaturarbeiten an Flugzeugen, Triebwerken und -komponenten.
 - Online-Entscheidungshilfe: Welche Wartungsarbeiten wurden wann an welchen Teilen ausgeführt
 - J2EE, Hibernate, Oracle...
 - Herausforderung: fachliche Richtigkeit der Reports, Datenaggregation
 - 3 Personen, 200 Manntage

- Implementierung eines mandantenfähigen Shopsystems für die Verwaltung von ca. 80 Online-Shops einer Verlagsgruppe
 - 1 Person, 200 Manntage

Web Engineering: Forschung & Industrie

- Vorgehensmodelle, Entwicklungsprozesse
 - Relevantes und anerkanntes Thema
 - Vieles wird „auf Papier gelebt“
 - Bessere Werkzeugunterstützung gewünscht
 - MDA-Lösungen nur bedingt praxistauglich

- Web Engineering & SOA
 - Web Services sehr gut etabliert
 - Gute Toolunterstützung für die Entwicklung
 - User Interface Services werden vermisst bzw. öfter nachgefragt
 - Automatisierte Auffindung bzw. Komposition von WS hat noch Sci-Fi-Charakter

- Semantic Web & Semantic Web Applications
 - In unseren „Alltagsprojekten“ kaum Verbreitung

Web Engineering: Forschung & Industrie

■ Web 2.0 bzw. Social Web

- Kein Projekt ohne AJAX möglich
- Ablösung von Desktop-Software durch Web-Applikationen
- Social Web: Wikis, Blogs, Tagging immer mehr gewünscht

■ User Interface Engineering

- Extrem wichtiges Thema
- Nach wie vor die größte Baustelle in Entwicklungsprojekten



Web Engineering: Forschung & Industrie

- Wichtigster Aufwandstreiber: „User Interface Engineering“ (>50%)
 - Reife Tools für Backend-Entwicklung (RE, Entwurf, SOA, Testing)
 - Frontend-Bereich: technisch sehr viele Möglichkeiten, weniger reife Tools
 - Aufwandstreiber
 - Browser-Unterschiede bzw. -versionen kosten sehr viel Zeit, Nerven und Geld
 - Vielzahl von Web-Frameworks: dojo, jQuery, Yahoo UI Library, ext, mootools...
 - Generische UI-Beschreibungssprachen (UIDL) sind sehr weit von der Praxistauglichkeit
 - Fehlende Industrie-Unterstützung
- Verstärkt Anfragen nach mobilen Lösungen, auch Apps
 - Vielzahl von Interaktionsformen und Technologien

Bsp. : HARIBO iPhone App

HARIBO Goldbären App erreichte mehr als 180.000 downloads im Apple's app store und generierte 1,0 Mio. Euro Spendenvolumen für die Aktion "Ein Herz für Kinder".



Fazit

- Multimedialechnik bzw. Web Engineering sehr praxisrelevant
- Interessante Projekt- und Jobmöglichkeiten nach dem Studium
- Rasche Entwicklung neuer Technologien und Plattformen
 - Technisch bereits sehr viele Möglichkeiten
 - Mangel an reifen Tools
 - Es wird in der Tat noch zu viel händisch gemacht
 - Konsolidierung der Plattformen lässt auf sich warten
- **Die Entwicklung anspruchsvoller Web-Anwendungen ist nach wie vor eine Herausforderung**

Erwartungen an Absolventen

- **INFORMATIKER MÜSSEN PROGRAMMIEREN KÖNNEN UND MÖGEN**
- Erfahrung mit **GÄNGIGEN** Programmier- und Entwicklungsmethoden
- **MEDIENINFORMATIKER:** gute User Interface Engineers sind Goldes Wert
- Bitte **KEINE** Technologie-Vorurteile
- **MUSS-KRITERIUM:** Schnelle Einarbeitung in neue Technologien

- Solche Leute suchen wir 😊!

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



SEVEN PRINCIPLES

Dr.-Ing. Zoltán Fiala, zoltan.fiala@7p-group.com