

- **Organisatorisches**
 - Ablauf der Übung
 - Themen
 - Abgabemodalitäten
 - Gruppenzuordnung
- **Aufgabenstellung**
 - Hinweise zur Umsetzung
- **Einstieg ins Thema**
 - XML
 - XPATH
 - XSLT
- **Links**

■ Terminplan

- **19.10.11 Übungseinführung 1B (Pflicht)**
- **26.10.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)**
- **02.11.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)**
- **09.11.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)**
- **14.11.11 Abgabe der Ergebnisse (bis spätestens 13:00 Uhr)**
- ...
- **01.02.12 Abschlussveranstaltung und Präsentation (Pflicht)**

■ Details siehe [Übungskalender](#)

■ Themenkomplex 1

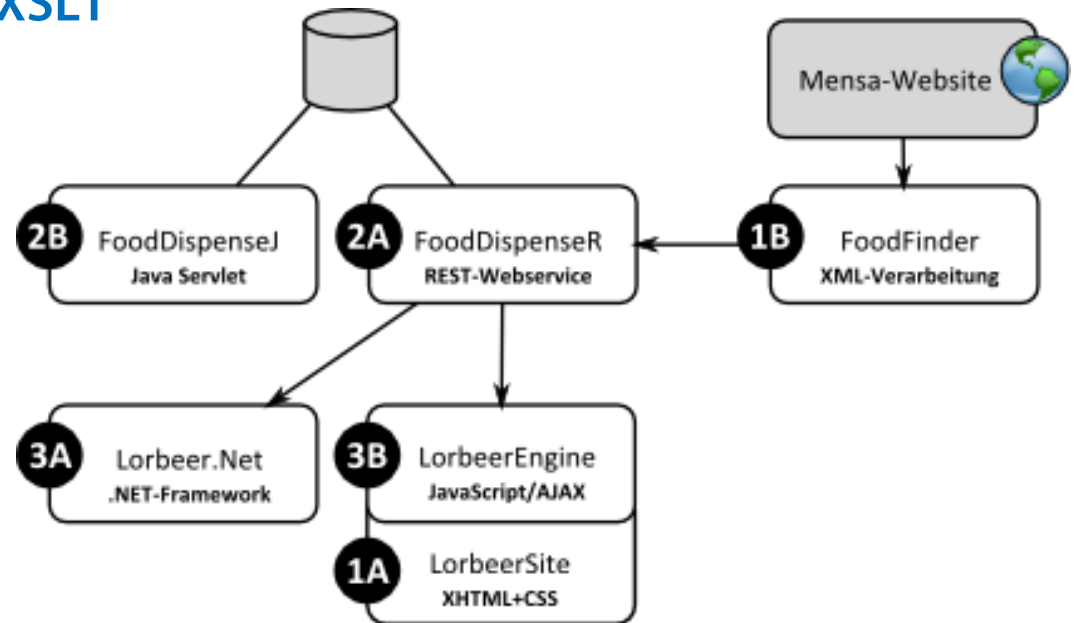
- 1A) XHTML und CSS
- 1B) XML-Verarbeitung und XSLT

■ Themenkomplex 2

- 2A) RESTful Webservice
- 2B) Java Servlets

■ Themenkomplex 3

- 3A) .NET/Silverlight
- 3B) JavaScript und AJAX





■ Informationen zu den Übungen


http://www.mmt.inf.tu-dresden.de/Lehre/Wintersemester_11_12/WME/Uebung/index.xhtml


Übung zur Vorlesung

Web- und Multimedia-Engineering

 [Dipl.-Medieninf. Matthias Niederhausen](#)

 siehe unten; zuerst in der Woche vom 17.10.2011

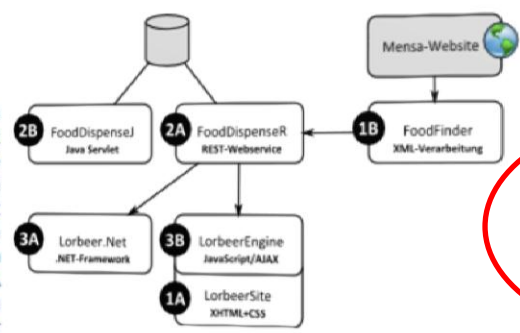
 INF E069

 0/2/0/0 SWS

Kurzbeschreibung

Zur Ergänzung und zum Verständnis des Vorlesungsstoffes werden drei Themenkomplexe mit jeweils zwei Aufgabenstellungen angeboten, die sich alle mit speziellen Teilproblemen einer übergeordneten Beispielanwendung beschäftigen. Jeder Student bearbeitet je eine Aufgabe aus den Themenkomplexen 1, 2 und 3 in einer Übungsgruppe (2 Studenten). Bei jedem Themenkomplex hat man die Wahl zwischen Thema A oder B. Man kann A und B bei jedem Themenkomplex neu wählen, also 1A, 2B und 3A sind durchaus möglich. Für die Bearbeitung einer Aufgabe haben die Gruppen etwa vier Wochen Zeit. Danach werden die Lösungen durch die Gruppen präsentiert (ca. fünfminütiger Vortrag). Wenn eine Gruppe gerne eine Projektplattform nutzen möchte, ist z.B. [assembla](#) zu empfehlen.

Außer bei den Einführungsveranstaltungen wird die Übung in selbstständiger Arbeit abgehalten; der Tutor steht bei eventuellen Fragen zur Seite. Teilweise werden wiederkehrende Probleme auch für alle Übungsteilnehmer erklärt. Die Einschreibung erfolgt für einen der vier angebotenen Termine, da die Räume eben nur begrenzt Platz bieten. Im Normalfall erfolgt die Einschreibung sich also für einen Termin, der auch mit dem Wahlthema übereinstimmt. Im Ausnahmefall ist es auch möglich, zu den anderen Terminen die Übungen besuchen. Dort wird man aber primär mit den Inhalten des anderen Themas konfrontiert, der Tutor wird natürlich trotzdem versuchen zu helfen.




Inhalt

- [Kurzbeschreibung](#)
- [Aktuelles](#)
- [Übungszeiten und Tutoren](#)
- [Terminplan](#)
- [Einschreibung](#)
- [Materialien](#)
- [Abgabe](#)
- [Bewertung](#)

Nachgefragt

Noch keine Fragen vorhanden...

[Alle Fragen ansehen](#)

 [Frage stellen](#)

Forum für Nachfragen

Nachgefragt

Noch keine Fragen vorhanden...

[Alle Fragen ansehen](#)

 [Frage stellen](#)

- via Upload auf **sFTP** Server:
 - Servername: **serv9.inf.tu-dresden.de**
 - Port **22**
 - Verzeichnis: **/zbv/WME/**
 - Authentifizierung mit **ZIH-Login**

- Abgabe der Lösung
 - Verzeichnis anlegen
 - Ergebnisse_1_B/<Gruppe>_<Matrikel1>_<Matrikel2>
 - Dateien hochladen
 - keine Umlaute in Dateinamen!
 - Zugriffsrechte nicht verändern!









■ Lösung der Aufgabe

- **zwei Studenten** bilden ein Team
 - auf der Einschreibliste eintragen!
- Durchschleifen wird nicht toleriert
- Abgabetermin ist verbindlich (**14.11.2011 - bis 13Uhr**)
 - Abgabeverzeichnisse werden nach Ablauf der Bearbeitungszeit gesperrt
- jede Gruppe hat eine **eigenständige** Lösung abzugeben
- ausgewählte Ergebnisse werden am letzten Übungstermin (**01.02.2012**) von den Gruppen präsentiert

■ Aufgabe 1B: Automatische Datenerfassung vom Online-Speiseplan des Studentenwerks

- Das Portal Lorbeerblatt soll Studenten eine Plattform bieten, auf der sie sich über das aktuelle Mensaessen austauschen können. Die Benutzer sollen Kommentare, Bewertungen und eigene Bilder der verschiedenen Speisen einstellen können. Dazu muss zunächst der aktuelle Speiseplan von der Website des Studentenwerks eingelesen werden.

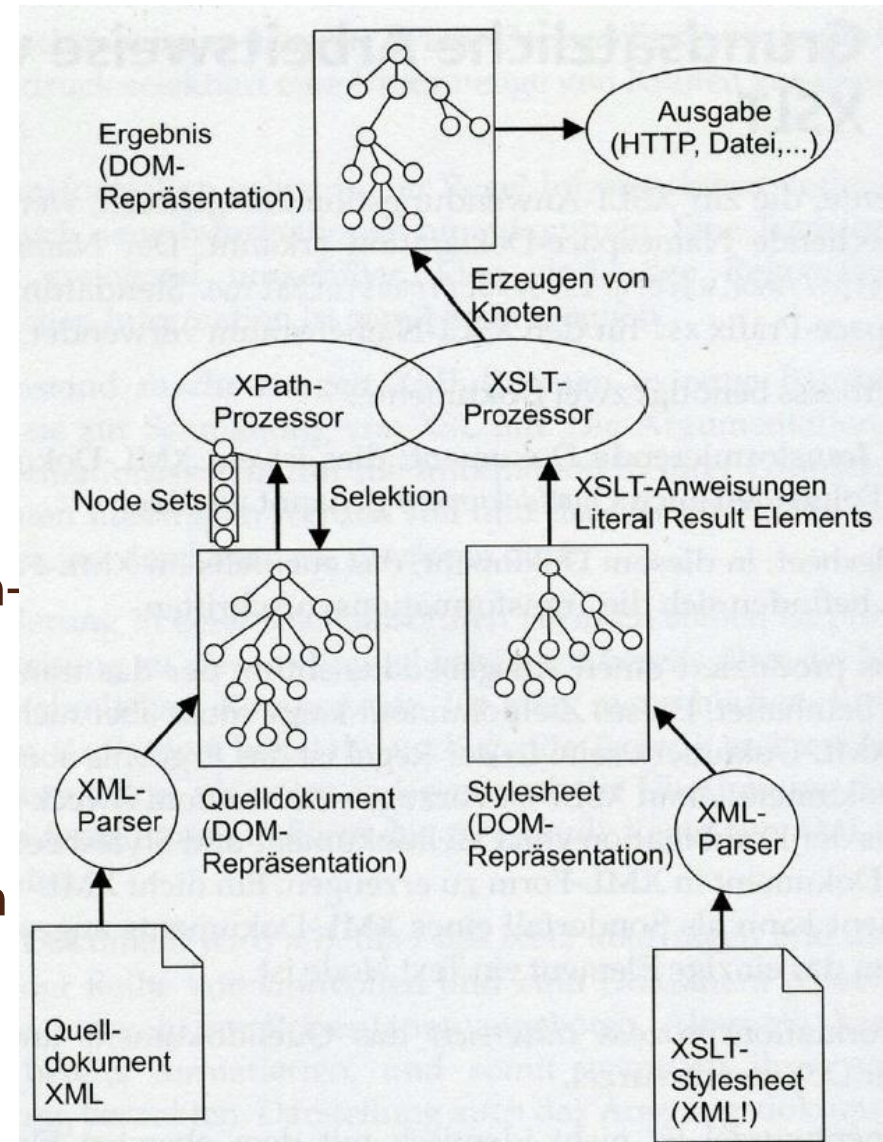
Mensa-Speiseplan vom Freitag, den 14. Oktober 2011

Neue Mensa	Infos	Preise
Schinkenmakkaroni mit fruchtiger Tomatensoße und geriebenem Käse (auch ohne Schinken möglich)		1,66 € / 3,16 €
Schweinesteak mit Kräuterbutter dazu Pommes frites oder Risoleekartoffeln und Salat		ausverkauft
Wok: Pizza mit Zucchini und Hirtenkäse ---AUCH als halbe Pizza: 1,62€/ 2,62€-- -		2,43 € / 3,43 €
Weitere Angebote und Informationen anzeigen ▼		
Alte Mensa	Infos	Preise
Germknödel mit Heidelbeerfüllung, dazu Vanillesoße		1,70 € / 3,20 €
Hausgemachte Schweinsröllchen mit Schinkenfüllung, dazu Möhren-Fenchelgemüse und Petersilienkartoffeln	  	2,20 € / 3,70 €
Gebratene Spätzle mit Gemüsestreifen und Käsesoße, dazu Salat	 	1,70 € / 3,20 €
Weitere Angebote und Informationen anzeigen ▼		

- Entwicklung des **Content Scrapers** für Lorbeerblatt
 - Java-Programm zur Automatisierung des Einlesevorgangs
 - Funktionen:
 - Verbindung mit dem Webserver des Studentenwerks
 - Einlesen der XHTML Informationen von der offiziellen Mensa-Website (<http://www.studentenwerk-dresden.de/mensen/speiseplan/>)
 - Eindeutiges Identifizieren von Mensen und Wochentagen
 - Strukturiertes Auslesen der Tagesspeisen
 - Erzeugung und Speicherung der strukturierten Informationen in Java-Objekte
 - **Der beste Entwurf wird im weiteren Verlauf der Übung weiterverwendet!**

- **Auslesen relevanter Daten der Mensen**
 - **Zu erfassende Daten:**
 - Name der Mensa
 - Name des Gerichts
 - Preise, getrennt für Studenten und für Mitarbeiter
 - Inhaltsstoffe unter „Infos“, als Liste
 - URL des zugehörigen Bildes (falls vorhanden)
 - URL der Detailseite der Speise

- **Arbeitsweise des XSLT-Prozessors im Zusammenspiel mit XPath:**
 - Einlesen des Quelldokuments und des XSLT-Stylesheets
 - XML-Parser erzeugt DOM-Baum von dem Quelldokument und dem Stylesheet
 - XSLT-Prozessor verwendet die XPath-Ausdrücke innerhalb der XSL-Datei zur Selektion der DOM-Knoten (Beginn bei dem Wurzelement)
 - Für den Bearbeitungsknoten werden Regeln im Stylesheet gesucht und angewandt
 - Ergebniserzeugung



- **Erstellung eines XSL-Stylesheets (*.xsl) für die Transformation**
 - XSL-Stylesheetdeklaration (Version und Namespaces) im Kopfbereich des XML-Dokuments mit `<xsl:stylesheet>`
 - Formatdefinition des Ausgabeformats mit `<xsl:output>`
 - Definition von Transformationsregeln, die auf das Ausgangsdokument angewendet werden mit `<xsl:template>`
 - Strukturierung relevanter Daten innerhalb der Transformationsregeln
 - Nutzung von XPath-Ausdrücken, um auf die Knotenmenge des Ausgangsdokuments zuzugreifen

■ JAXP-API:

- zum Validieren, Parsen, Generieren und Transformieren von XML-Dokumenten

- DOM-Parser muss wie folgt erzeugt werden:

```
DocumentBuilderFactory fac = DocumentBuilderFactory.newInstance();  
fac.setFeature(„http://apache.org/xml/features/nonvalidating/load-external-  
dtd“, false);
```

```
DocumentBuilder db = fac.newDocumentBuilder();
```

- Parsen der Quelldatei und des XSLT-Stylesheets
- Anwendung der XSL-Transformation auf die DOM-Bäume

■ Randbedingungen

- **gültiges XML**: einfach zu prüfen mit <http://validator.w3.org> (bei der Betrachtung der XML-Datei im Browser -> XML-Deklaration & XML-Namensraum werden nicht angezeigt)
- Java-Objekte müssen **reale und korrekte** Daten der Mensawebsite beinhalten
 - <http://www.studentenwerk-dresden.de/mensen/speiseplan/>
- **Lizenzrechte** bei verwendeten Fremdinhalten beachten!

■ Abgabe

- XSL-Stylesheet (transform.xsl)
- gepackte Quellen (z.B. als gepacktes Eclipseprojekt)
- kurze Ausführungsbeschreibung

■ Material

■ lorbeerblatt-core.jar

- enthält vorgefertigte Javaklassen zur Speicherung der geparsten und selektierten Informationen von der Mensawebsite

■ XML-Libraries (Apache xerces2):

- XML-Parser zum Navigieren durch den verzweigten DOM-Baum, Modifizieren und Generieren von XML-Daten
- muss mit in das Projekt eingebunden werden!

■ Editoren und Entwicklungsumgebungen

■ Notepad++

- Texteditor mit Syntax-Highlighting
- klein und schnell
- zur Erstellung der XSL

■ Eclipse

- komplexe Entwicklungsumgebung, ursprünglich für Java
- für die Umsetzung der Aufgabe unabdingbar
- bietet die Möglichkeit die Anwendung in ein ApplicationServer zu deployen (vorbereiten für die nächsten Themenkomplexe)

- Dynamic Web Project erstellen
- als Target runtime den Apache Tomcat 7.0 angeben (vorher unter <http://tomcat.apache.org/> runterladen)
- unter WebContent/WEB-INF/lib alle benötigten JARs speichern
- unter WebContent/WEB-INF transform.xml und die web.xml erstellen
- in dem Package src werden alle verwendeten Klassen hinterlegt
- Erstellung eines FoodFinderServlets (erbt von javax.servlet.http.HttpServlet) in einem eigenen Package (Bsp.: de.mmt.lorbeerblatt.foodfinder) und Implementierung der doGet-Methode
- in der web.xml erfolgt das Servlet-Mapping von der URL <http://localhost:8080/{Projektname}/FoodFinder> auf diese Servletklasse

■ Aufbau einer einfachen web.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:web="http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
    http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_3_0.xsd" id="WebApp_ID" version="3.0">
  <display-name>FoodFinder</display-name>
  <servlet>
    <servlet-name>FoodFinder</servlet-name>
    <servlet-class>de.mmt.lorbeerblatt.foodfinder.FoodFinderServlet</servlet-class>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>FoodFinder</servlet-name>
    <url-pattern>/FoodFinder</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

■ Starten der Applikation:

- Projekt -> Run As / Run on Server
- Tomcat v7.0 Server auswählen
- Server runtime environment setzen (Pfad zum entpackten Tomcat 7 einstellen)
- nach erfolgreichem Start ist die Anwendung unter <http://localhost:8080/{Projektname}/FoodFinder> erreichbar

■ XML Geschichte

- seit 1998 erste Empfehlung vom W3C
- Auszeichnungssprache für die Darstellung hierarchischer Daten
- zentrale Elemente Wohlgeformtheit, Elemente, Tags
- Meta-Sprache mit Meta-Grammatik zur Schaffung beliebiger Sprachen
- Daten werden hierarchisch gegliedert
- XML bietet generische Möglichkeiten zur Transformation und Parsen
- inzwischen haben sich viele XML-Sprachen durchgesetzt:
 - XHTML, SVG, XAML, Atom, SOAP

■ Wohlgeformtheit

- Dokumente haben immer ein Wurzelement
- Tags markieren einzelne Bereiche in Dokumenten und müssen immer geschlossen werden
- Tags dürfen verschachtelt, aber nicht verschränkt sein
- Tags können Attribute haben

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<html>
<head>
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
Hallo <b>schöne</b> neue Welt!
</body>
</html>
```

- **XML-Verarbeitung mittels Parsen**
 - durch die innere gegebene Struktur von XML gibt es definierte Techniken zur Verarbeitung
 - Zugriff auf XML-Knoten mittels DOM

- **direkte XML-Verwendung**
 - als Datenaustauschformat (Webservices, Ajax)
 - Als Datenspeicherformat (XML Databases, file based)
 - im Browser mittels integrierter XSLT Transformation

- **siehe auch: <http://www.w3schools.com/xml>**

■ XSL Transformation

- Seit November 1999 Empfehlung des W3C
- Zweck: Transformation eines XML-Quelldokuments in ein Zieldokument
 - Häufigster Anwendungsfall: Transformation in XHTML
- Liegt selbst in XML-Syntax vor, d.h. jedes *XSLT-Stylesheet* ist ein XML-Dokument
- Bei der Transformation können die Informationen des Quelldokumentes z.B. gefiltert, sortiert und nummeriert werden.

■ XML Path Language (XPath)

- Dient der Adressierung beliebiger Knoten in XML-Dokumenten:
 - Elemente
 - Attribute
 - Textknoten
- Seit November 1999 Empfehlung des W3C
- Definition von Achsen (*axes*) und Funktionen zur Navigation im XML-Dokument. Axen sind Dimensionen zur Adressierung von Knoten.
- Mit XPath können sowohl einzelne Knoten (*node*), als auch Knotenmengen (*node-set*) adressiert werden
- siehe auch: <http://www.w3schools.com/xpath>

■ XSLT Workflow

- mit XSLT-Anweisung `xsl:template` werden Teile des Ausgangsdokuments gematcht, dabei wird XPath verwendet, um die Ausgangsstruktur zu adressieren
 - `<xsl:template match=„//table/tr“>`
 - ...
 - `</xsl:template>`
- innerhalb eines Match-Blocks werden dann die Ausgangsstrukturen verarbeitet oder aber transformiert bzw. andere Templates aufgerufen
- Möglichkeiten zum Überprüfen auf Bedingungen mittels `<xsl:if>`
- Konstantenbelegung mittels `<xsl:variable>`

- siehe auch: <http://www.w3schools.com/xsl>

- **Tutorien & Co. (XML, XSLT, XPath)**
 - <http://www.w3schools.com/>
 - <http://www.zvon.org/>
 - <http://www.w3.org/TR/xpath/>
 - <http://www.w3.org/TR/xslt/>
 - http://www.oreilly.de/artikel/java_xslt_tips.html
- **kostenloses Repository**
 - <http://www.github.com>
 - <http://www.assembla.com>
- **Kontakt**
 - Martin.Lehmann4@mailbox.tu-dresden.de