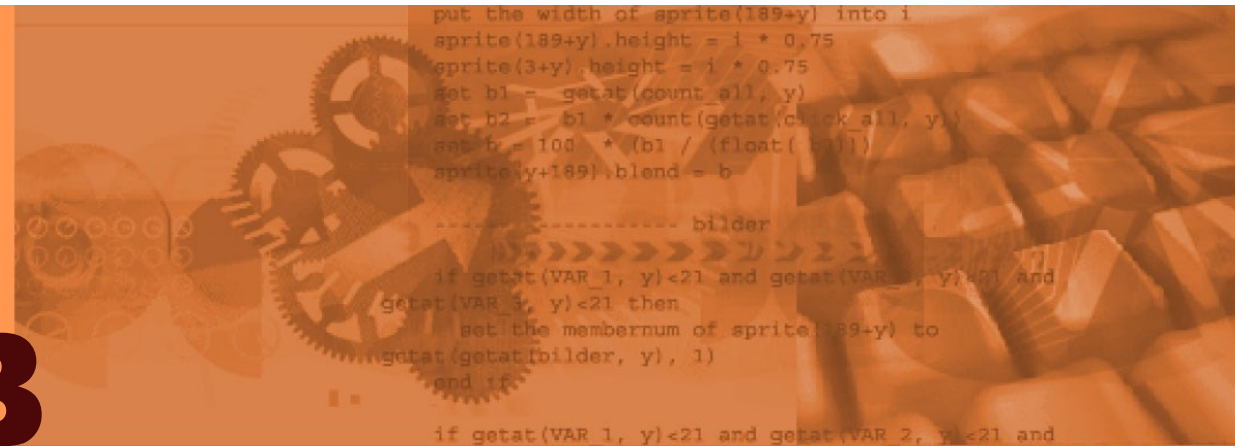




2B

Übung WME Java Servlets



Martin Lehmann - Martin.Lehmann4@mailbox.tu-dresden.de

Technische Universität Dresden
Fakultät Informatik
Institut für Software- und Multimediatechnik
Lehrstuhl für Multimediatechnik

- **Organisatorisches**
 - Ablauf der Übung
 - Themen
 - Abgabemodalitäten
 - Gruppenzuordnung
- **Aufgabenstellung**
 - Hinweise zur Umsetzung
- **Einstieg ins Thema**
 - Servlet Container
 - MVC Paradigma
 - Java Beans, Java Servlets, Java Server Pages
- **Links**

■ Terminplan

- **17.11.11 Übungseinführung 2B (Pflicht)**
- 24.11.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)
- 01.12.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)
- 08.12.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)
- 15.12.11 Konsultation (Teilnahme freiwillig)
- **19.12.11 Abgabe der Ergebnisse (bis spätestens 13:00 Uhr)**
- ...
- 01.02.12 Abschlussveranstaltung und Präsentation (Pflicht)

■ Details siehe [Übungskalender](#)

■ Themenkomplex 1

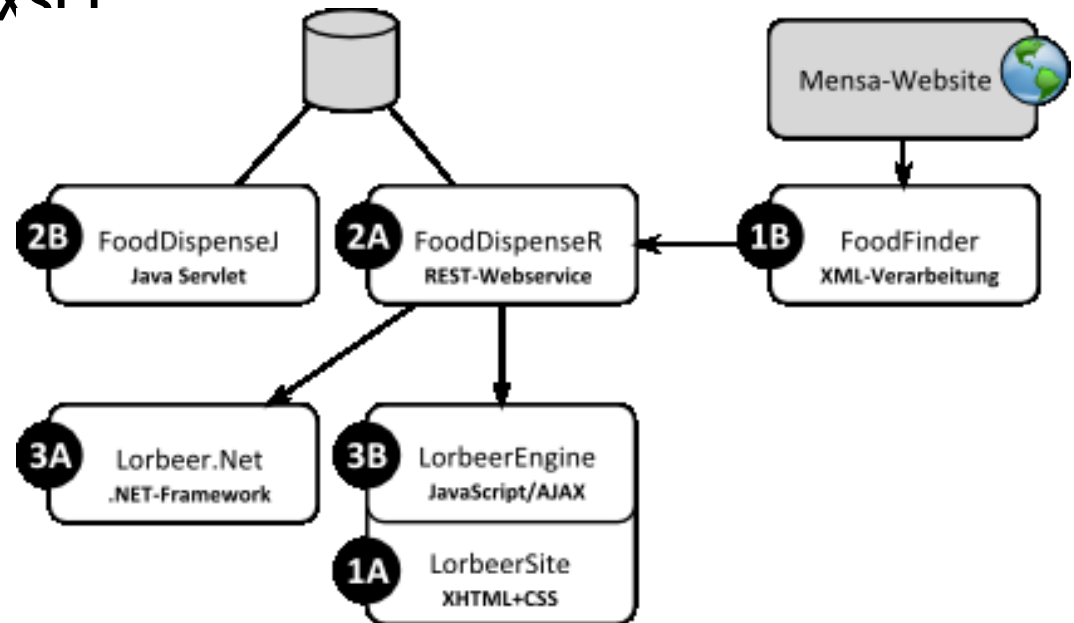
- 1A) XHTML und CSS
- 1B) XML-Verarbeitung und XSL T

■ Themenkomplex 2

- 2A) RESTful Webservice
- 2B) Java Servlets

■ Themenkomplex 3

- 3A) .NET/Silverlight
- 3B) JavaScript und AJAX



■ Informationen zu den Übungen

http://www.mmt.inf.tu-dresden.de/Lehre/Wintersemester_11_12/WME/Uebung/index.xhtml

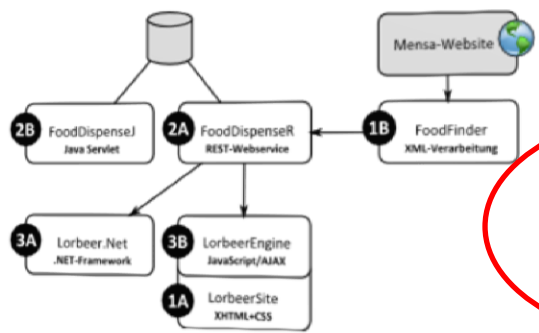
Übung zur Vorlesung
Web- und Multimedia-Engineering

[Dipl.-Medieninf. Matthias Niederhausen](#)
 siehe unten; zuerst in der Woche vom 17.10.2011
 INF E069
 0/2/0/0 SWS

Kurzbeschreibung

Zur Ergänzung und zum Verständnis des Vorlesungsstoffes werden drei Themenkomplexe mit jeweils zwei Aufgabenstellungen angeboten, die sich alle mit speziellen Teilproblemen einer übergeordneten Beispielanwendung beschäftigen. Jeder Student bearbeitet je eine Aufgabe aus den Themenkomplexen 1, 2 und 3 in einer Übungsgruppe (2 Studenten). Bei jedem Themenkomplex hat man die Wahl zwischen Thema A oder B. Man kann A und B bei jedem Themenkomplex neu wählen, also 1A, 2B und 3A sind durchaus möglich. Für die Bearbeitung einer Aufgabe haben die Gruppen etwa vier Wochen Zeit. Danach werden die Lösungen durch die Gruppen präsentiert (ca. fünfminütiger Vortrag). Wenn eine Gruppe gerne eine Projektplattform nutzen möchte, ist z.B. [assembla](#) zu empfehlen.

Außer bei den Einführungsveranstaltungen wird die Übung in selbstständiger Arbeit abgehalten; der Tutor steht bei eventuellen Fragen zur Seite. Teilweise werden wiederkehrende Probleme auch für alle Übungsteilnehmer erklärt. Die Einschreibung erfolgt für einen der vier angebotenen Termine, da die Räume eben nur begrenzt Platz bieten. Im Normalfall erfolgt die Einschreibung sich also für einen Termin, der auch mit dem Wahlthema übereinstimmt. Im Ausnahmefall ist es auch möglich, zu den anderen Terminen die Übungen besuchen. Dort wird man aber primär mit den Inhalten des anderen Themas konfrontiert, der Tutor wird natürlich trotzdem versuchen zu helfen.



Inhalt

- [Kurzbeschreibung](#)
- [Aktuelles](#)
- [Übungszeiten und Tutoren](#)
- [Terminplan](#)
- [Einschreibung](#)
- [Materialien](#)
- [Abgabe](#)
- [Bewertung](#)

Nachgefragt

Noch keine Fragen vorhanden...

[Alle Fragen ansehen](#)

[Frage stellen](#)

Forum für Nachfragen

Nachgefragt
 Noch keine Fragen vorhanden...
[Alle Fragen ansehen](#)
[Frage stellen](#)

- via Upload auf **sFTP** Server:
 - Servername: **serv9.inf.tu-dresden.de**
 - Port **22**
 - Verzeichnis: **/zbv/WME/**
 - Authentifizierung mit **ZIH-Login**

- Abgabe der Lösung
 - Verzeichnis anlegen
 - Ergebnisse_2_B/<Gruppe>_<Matrikel1>_<Matrikel2>
 - Dateien hochladen
 - keine Umlaute in Dateinamen!
 - Zugriffsrechte nicht verändern!









■ Lösung der Aufgabe

- **zwei Studenten** bilden ein Team
 - auf der Einschreibliste eintragen!
- Durchschleifen wird nicht toleriert
- Abgabetermin ist verbindlich (**19.12.2011 - bis 13Uhr**)
 - Abgabeverzeichnisse werden nach Ablauf der Bearbeitungszeit gesperrt
- jede Gruppe hat eine **eigenständige** Lösung abzugeben
- ausgewählte Ergebnisse werden am letzten Übungstermin (**01.02.2012**) von den Gruppen präsentiert

■ Aufgabe 2B: *Verarbeitung von HTTP-Requests auf Serverseite*

- Das Portal Lorbeerblatt soll Studenten eine Plattform bieten, auf der sie sich über das aktuelle Mensaessen austauschen können. Die Benutzer sollen Kommentare, Bewertungen und eigene Bilder der verschiedenen Speisen einstellen können. Diese müssen aus den eingehenden HTTP-Requests ausgelesen und gespeichert werden.

Mensa-Speiseplan vom Freitag, den 14. Oktober 2011

| Neue Mensa | Infos | Preise |
|--|---|-----------------|
| Schinkenmakkaroni mit fruchtiger Tomatensoße und geriebenem Käse (auch ohne Schinken möglich) |  | 1,66 € / 3,16 € |
| Schweinesteak mit Kräuterbutter dazu Pommes frites oder Risoleekartoffeln und Salat |  | ausverkauft |
| Wok: Pizza mit Zucchini und Hirtenkäse ---AUCH als halbe Pizza: 1,62€/ 2,62€-- - |  | 2,43 € / 3,43 € |
| Weitere Angebote und Informationen anzeigen ▼ | | |
| Alte Mensa | Infos | Preise |
| Germknödel mit Heidelbeerfüllung, dazu Vanillesoße | | 1,70 € / 3,20 € |
| Hausgemachte Schweinsröllchen mit Schinkenfüllung, dazu Möhren-Fenchelgemüse und Petersilienkartoffeln |    | 2,20 € / 3,70 € |
| Gebratene Spätzle mit Gemüsestreifen und Käsesoße, dazu Salat |   | 1,70 € / 3,20 € |
| Weitere Angebote und Informationen anzeigen ▼ | | |

- Entwicklung des **FoodDispenseJ** für Lorbeerblatt
 - Serverseitige Verarbeitung der HTTP-Requests durch Java Servlets
 - Funktionen:
 - Hinzufügen eines Kommentars (mit Name und Datum) zu einem Essen
 - Upload eines Bildes zu einem Gericht (Speicherung auf der Festplatte)
 - Debug-Ausgabe der Kommentare und Anzahl gespeicherter Bilder zu einem Gericht
 - Erweiterung der vorhandenen Gerichten durch die genannten Funktionen
 - **Der beste Entwurf wird im weiteren Verlauf der Übung weiterverwendet!**

■ Randbedingungen

- **Lauffähige Webanwendung:** Die abgegebene Webanwendung soll ohne weitere Konfigurationen unmittelbar lauffähig sein!
- Java-Objekte, sowie die Servletausgabe müssen **reale und korrekte** Daten der Mensawebsite beinhalten
 - <http://www.studentenwerk-dresden.de/mensen/speiseplan/>
- **Lizenzrechte** bei verwendeten Fremdinhalten beachten!

■ Abgabe

- Lauffähige Webanwendung (als .war-Datei)
- gepackte Quellen (z.B. als gepacktes Eclipseprojekt)
- kurze Ausführungsbeschreibung

■ Material

■ lorbeerblatt-core.jar

- enthält vorgefertigte Javaklassen zur Speicherung der geparsten und selektierten Informationen von der Mensawebsite

■ foodfinder.jar

- Javaklassen aus der Übung 1B, die für das Parsing zuständig sind
- beinhaltet das XSL-Stylsheet für die Transformation

■ DataBuilder.java

- ist die Anbindung an den FoodFinder
- parst mittels der enthaltenen transform.xsl die Mensawebsite und speichert die Ergebnisse in den DAOs
- Zugriff auf die Daten über MensaDao.instance.*

■ Editoren und Entwicklungsumgebungen

■ Notepad++

- Texteditor mit Syntax-Highlighting
- klein und schnell
- zur Ansicht und Bearbeitung der JSPs oder XML-Konfigurationen der Webanwendung

■ Eclipse

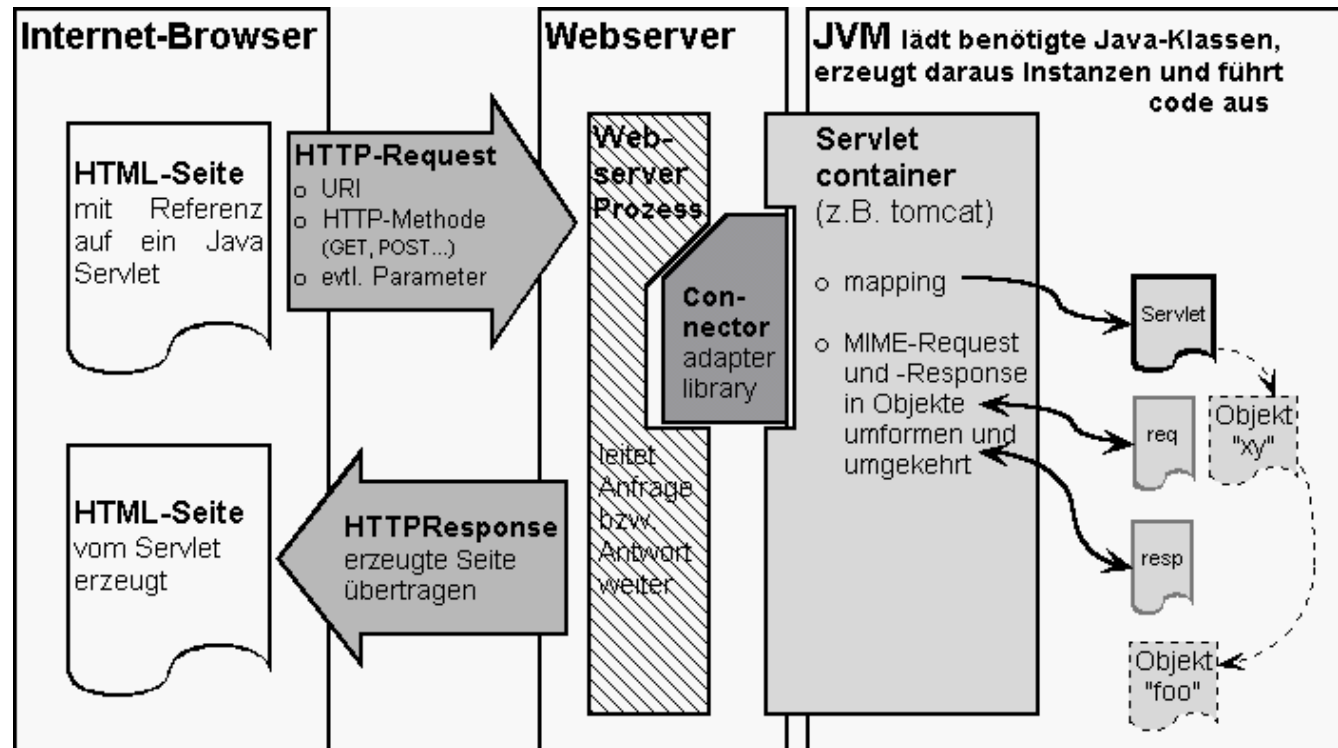
- komplexe Entwicklungsumgebung, ursprünglich für Java
- für die Umsetzung der Aufgabe unabdingbar
- bietet die Möglichkeit die Anwendung in ein ApplicationServer zu deployen
- einfache und schnelle Erstellung von Webprojekten

- **Dynamic Web Project erstellen**
- **als Target runtime den Apache Tomcat 7.0 angeben (vorher unter <http://tomcat.apache.org/> runterladen)**
- **unter WebContent/WEB-INF/lib alle benötigten JARs speichern**
- **unter WebContent/WEB-INF die web.xml erstellen**
- **in dem Package src werden alle verwendeten Klassen hinterlegt**
- **Erstellung eines Servlets (erbt von javax.servlet.http.HttpServlet) in einem eigenen Package (Bsp.: de.mmt.lorbeerblatt.controller) und Implementierung der doGet-Methode**
- **in der web.xml erfolgt das Servlet-Mapping von der URL <http://localhost:8080/{Projektname}/CustomServlet> auf diese Servletklasse**

■ Aufbau einer einfachen web.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:web="http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
    http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_3_0.xsd" id="WebApp_ID" version="3.0">
  <display-name>FoodFinder</display-name>
  <servlet>
    <servlet-name>FoodFinder</servlet-name>
    <servlet-class>de.mmt.lorbeerblatt.foodfinder.FoodFinderServlet</servlet-class>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>FoodFinder</servlet-name>
    <url-pattern>/FoodFinder</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

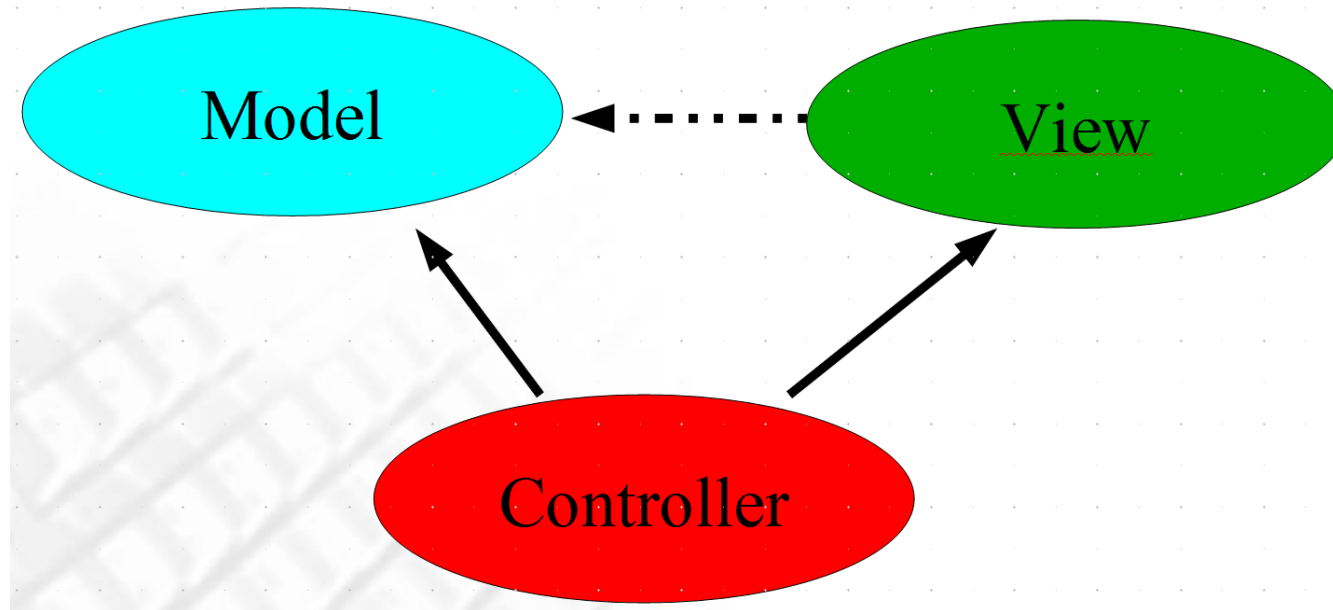
- **Starten der Applikation:**
 - Projekt -> Run As / Run on Server
 - Tomcat v7.0 Server auswählen
 - Server runtime environment setzen (Pfad zum entpackten Tomcat 7 einstellen)
 - nach erfolgreichem Start ist die Anwendung unter <http://localhost:8080/{Projektname}/CustomServlet> erreichbar



■ Servlet Container

- Multithreading
- lädt & initialisiert Servlets in der Servlet-Engine (Lifecycle-Management)
- Requestweiterleitung an das entsprechende Servlet

- **MVC-Paradigma**
 - **Architekturmuster zur Strukturierung von Webanwendungen**
 - **Entkopplung von Anwendungslogik, Darstellung und Manipulation**
 - **flexibler Programmentwurf erleichtert die spätere Erweiterung und die Wiederverwendbarkeit der einzelnen Komponenten**
 - **Model:**
 - **enthält die darzustellenden Daten bzw. den Zustand der Applikation**
 - **View:**
 - **ist für die Darstellung der Modelldaten zuständig**
 - **Controller:**
 - **verwendet Präsentationen (Views) und leitet auf diese weiter**
 - **nimmt Benutzeraktionen entgegen und wertet sie aus**
 - **führt die Datenmanipulation im Modell aus**



- Client richtet Request an den Controller
- Controller verarbeitet Request, aktualisiert das Model und leitet an die passende View weiter
- Komponenten der View greifen auf das Model zu

- **Java Beans (JB)**
 - sind Javaklassen, die einen parameterlosen Konstruktor haben
 - der Zugriff auf Attribute (JB Properties) wird durch getter/setter-Methoden realisiert
 - werden als Modell im MVC-Paradigma bezeichnet



Quelle: <http://michelledraws.wordpress.com/2010/02/26/java-bean/>

- **Java Servlets (JSL)**
 - sind serverseitige Java-Komponenten (Programmcode)
 - erzeugen HTML-Code und schreiben diesen in den Response
 - programmzentrierter Ansatz
 - werden in Servlet-Containern (z.B. Tomcat) ausgeführt
 - können mehrere Client-Anfragen parallel bearbeiten
 - Implementierung der JSL-API (`java.servlet.*`)
- **Beispiel HttpServlet:**
 - Aufruf des Servlets mit `doGet()` und `doPost()` durch den ServletContainer
 - `HttpServletRequest`- und `HttpServletResponse`-Objekte werden übergeben

Beispiel: einfache JSL

Wird HellowServlet aufgerufen, erscheint "Hello" im Browser

```
//HelloSevelet.java
```

HttpServlet implementiert die Methoden **doGet()** und **doPost()**, die beim GET- und POST-Request durch die Laufzeitumgebung aufgerufen werden.

```
package buch;
```

```
import java.io.*;
```

```
import javax.servlet.*;
```

```
import javax.servelet.http.*;
```

Mit der **setContentType()** Methode wird zuerst der Content-Type im Header für die folgende Respons gesetzt

```
public class HelloServelet extends HttpServlet {
```

```
    public void doGet(HttpServletRequest req,
```

```
                      HttpServletResponse res,
```

```
                      throws ServletException, IOException {
```

```
        res.setContentType("text/html");
```

```
        PrintWriter out=res.getWriter();
```

```
        out.println("<HTML><HEAD>
```

```
        out.println("<TITEL>HellowServlet</TITEL>");
```

```
        out.println("</HEAD><BODY>");
```

```
        out.println("<BIG>Hellow</BIG>");
```

```
        out.println("</BODY></HTML>");
```

getWriter() liefert eine Referenz auf die Klasse **PrintWriter**, zum schreiben von Daten in das **HTTP-Response Objekt**

```
    } }
```

■ Java Server Pages (JSP)

- ermöglichen die Trennung von Präsentation und Anwendung
- werden als View im MVC-Paradigma bezeichnet
- sind eine Ausprägung von JSL (JSP-Engine kompiliert die Seiten in ein JSL)
- Einbettung von Java-Code und JSP-Aktionen in HTML- oder XML-Seiten
→ dokumentenzentrierter Ansatz
- Zugriff auf Java Beans im Backend

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page import="java.util.*" %>

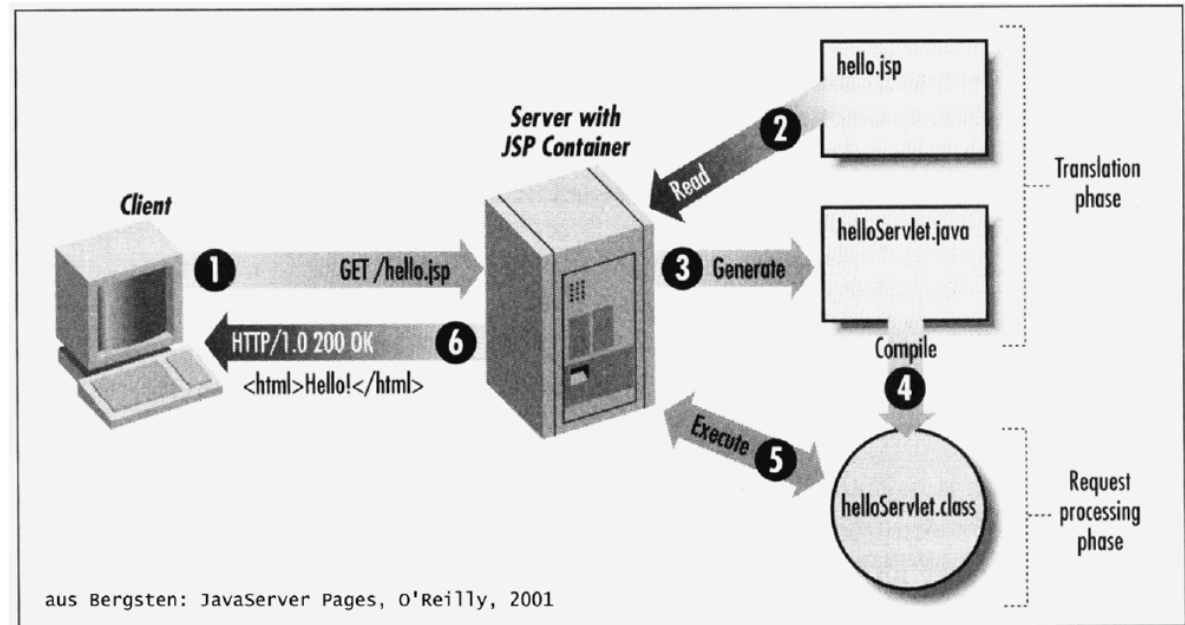
<jsp:useBean id="myBean" class="de.mmt.lorbeerblatt.webservice.util.MyBean" scope="request" />
<html>
<head><title>Hello Application</title></head>
<body>
  <p>Greetings, it is now <c:out value="<%= new Date().toLocaleString() %>" /></p>

  <jsp:getProperty name="myBean" property="valueOfBean" />

  <!-- Formular wird zu dem CommentController geschickt, welcher die doPost()-Methode überschreiben muss! -->
  <form action="/doComment" method="post">
    <input type="submit" name="submit" value="comment">
  </form>
</body>
</html>
```

Aufruf von JavaServer Pages

1. Der Client sendet eine GET-Anfrage an den Server.
 2. Die *JSP-Engine* liest die JSP-Datei ein
 3. Daraus erzeugt sie automatisch ein *Servlet-Programm* (Quellcode)
 4. Diese wird kompiliert,
 5. instanziiert und ausgeführt
 6. Das Ergebnis wird an den Client gesendet
- Bei allen folgenden Anforderungen der Seite existiert das *Servlet* bereits und kann die Anforderung somit direkt beantworten



■ JSP-Sprachkonstrukte

- werden in Skriptlets, JSP-Ausdrücken, JSP-Kommentare und Deklarations- und Interpreter-Anweisungen unterschieden

- Skriptlets sind Java-Anweisungen in einem HTML-Dokument:

```
<% int variable = 0; out.println("Der Wert der Variable ist: " + variable); %>
```

- Deklarationen dienen der Definition von Variablen und Methoden:

```
<%! int variableMeinerKlasse = 0; %>
```

- Interpreter-Anweisungen erlauben den Import von Java-Packages oder externer Dateien:

```
<%@ page import="java.util.*" %>
```

```
<%@ include file="BeispielDatei.ext" %>
```

■ JSP-Sprachkonstrukte

- JSP-Ausdrücke stellen die Kurzform für `out.println()` dar:

Die Klassenvariable ist `<%= variableMeinerKlasse %>`

Der Benutzername ist `<%= request.getParameter("user") %>`

- JSP-Kommentare werden nicht mit kompiliert:

`<%-- Kommentar innerhalb einer JSP --%>`

- JSP-Aktionen:

- sind in XML notierte, standardisierte JSP-Tags
- werden in der JSP-Engine bei der JSL-Generierung in Java-Code umgesetzt
- dienen dem Zugriff auf Skripte und JavaBeans (Objekt erzeugen, Properties auslesen und setzen, ...)

`<jsp:aktion attribut1="wert1" attribut2="wert2" ... />`

■ JSP-Sprachkonstrukte - Beispiel JSP-Aktionen

- Importieren der header.jsp in das aktuelle Dokument:

```
<jsp:include page="header.jsp">
```

```
    <jsp:param name="extraparam" value="myvalue"/>
```

```
</jsp:include>
```

- Verwendung einer JavaBean mit definierten Scope:

```
<jsp:useBean id="myBean" class="com.foo.MyBean"
```

```
scope="request"></jsp:useBean>
```

- Setzen der Property in der myBean-Klasse:

```
<jsp:setProperty name="myBean" property="lastChanged"
```

```
value="<%= new Date()%>" />
```

- Auslesen der Property in der myBean-Klasse:

```
<jsp:getProperty name="myBean" property="lastChanged" />
```

- JSP-Sprachkonstrukte - JSP 2.0
 - JSPX-Dokumente entsprechen wohlgeformte XML-Dokumenten

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<jsp:root xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
  xmlns:jsp="http://java.sun.com/JSP/Page"
  version="2.0">
  <jsp:output doctype-root-element="html"
    doctype-public="-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
    doctype-system="http://www.w3c.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd" />
  <jsp:directive.page contentType="text/html; charset=utf-8" language="java" />
  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    XHTML- und/oder JSP-Elemente
  </html>
</jsp:root>
```

- Expression Language (EL) ermöglicht den Zugriff auf Variablen, Konstanten oder abstrakte Datenstrukturen:
`${1+2}`, `${PI/2}`, `${person.name}`

■ Tutorien & Co. (Java Servlets, JSP, ...)

- http://www.jsptutorial.org/content/jstl_core
- <http://static.se.uni-hannover.de/lehre/tutorials/JavaEE-HelloWorld-Servlet-with-Eclipse.php>
- <http://static.springsource.org/docs/Spring-MVC-step-by-step/>
- <http://www.apl.jhu.edu/~hall/java/Servlet-Tutorial/>
- <http://www.servletworld.com/>

■ kostenloses Repository

- <http://www.github.com>
- <http://www.assembla.com>

■ Kontakt

- Martin.Lehmann4@mailbox.tu-dresden.de